|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sekcja koła** | **Zadania** | **Efekty** |
| 1. **Udostępniania**   **zbiorów** | **1.** **Aktualizacja kartoteki wszystkich czytelników na r.szk.2023/24 oraz promocja uczniów w MOL NET+**  **2. Pomoc przy udostępnianiu zbiorów:**  a)grupowe i indywidualne wypożyczanie zbiorów,  b) prowadzenie statystyki miesięcznej i okresowej  **3. Akcesja czasopism**  a) prowadzenie rejestru czasopism,  b) układanie czasopism na półkach,  c) segregacja roczników czasopism 2023 r. | Nabycie umiejętności wypożyczania zbiorów w programie MOL NET+  Poznanie zasad wypożyczania księgozbioru.  Umiejętność pracy w zespole. |
| **II. Kulturalna** | **1. Przygotowanie imprez bibliotecznych i szkolnych**  a) przygotowanie pasowania na czytelników uczniów klas pierwszych, (luty 2024r.)  b) przygotowanie imprez bibliotecznych:  -warsztaty literackie z poetką pt.: „Tworzymy Haiku” maj’2024  -warsztaty makramy dla uczniów i rodziców (styczeń-kwiecień 2024) | Zdobycie umiejętności recytatorskich, aktorskich, plastycznych, technicznych, tanecznych.  Występy przed publicznością. |
| **III. Techniczna** | **1. Prace związane z opracowaniem technicznym książek:**  a) stemplowanie nabytków oraz naklejanie kodów kreskowych,  b) okładanie nowych książek w folię,  **2.Pomoc przy wyodrębnianiu lektur na półkach.** a) sporządzenie aktualnych wykazów lektur  **3. Warsztaty (decoupage i makramy)**  a) wsparcie Wolontariatu w akcjach cyklicznych  **4. Prace porządkowe w bibliotece**  a) ustawianie i porządkowanie książek na półkach, | Poznanie zasad ustawienia księgozbioru oraz warsztatu informacyjnego biblioteki.  Zdobywanie i doskonalenie zdolności manualnych i plastycznych. |
| **IV. Informatyczna** | **1.Praca z komputerem:**  a) pisanie ogłoszeń i innych informacji na gazetki ścienne,  b) kserowanie, skanowanie,  c) sporządzanie statystyk,  **2.Praca z Internetem.**  a) wyszukiwanie potrzebnych informacji,  b) wyszukiwanie scenariuszy przydatnych imprez,  c) aktualizacja zakładki *Biblioteka* na stronie: <http://suchowola.net/pl/o_szkole/biblioteka>  d) przegląd zapowiedzi wydawniczych,  e) przygotowanie ciekawych prezentacji wykorzystujących aplikacje mobilne np. Canva,, LearningApss  f) zajęcia z wykorzystaniem Google VR i drukarki 3D. | Sprawdzanie i wykorzystywanie w praktyce zdobytych wiadomości z informatyki.  Zdobywanie nowych doświadczeń w pracy z komputerem.  Budowanie wizerunku czytelnika wykorzystującego możliwości elektroniczne.  Aktualizacja str. internetowej [http://suchowola.net/biblioteka](http://suchowola.net/)  Praktyczne wykorzystanie tablicy Interaktywnej w ICIM, Google VR oraz drukarki 3D. |

**Plan Pracy Koła Bibliotecznego „Sówka” na rok szkolny 2023/2024**

**Suchowola, 15.09.2023r**