

## Zapisy do świetlicy w roku szkolnym 2023/2024

### PROCEDURA PRZYJMOWANIA DZIECI

#### DO ŚWIETLICY SZKOLNEJ NA ROK SZKOLNY 2023/2024

1. Rekrutacja przyjęcia dziecka do świetlicy na rok szkolny 2023/2024 odbędzie się poprzez pobranie przez zainteresowanych rodziców (prawnych opiekunów) karty zgłoszenia dziecka z sekretariatu szkoły lub szkolnej strony internetowej.
2. Wypełnioną deklarację należy złożyć w sekretariacie szkoły lub przesłać na adres email: [spzukow@op.pl](mailto:spzukow@op.pl) **do dnia 23 czerwca 2023 r.**
3. Do świetlicy szkolnej przyjmowani są w pierwszej kolejności uczniowie klas I-III oraz oddziału przedszkolnego.
4. Powołana przez dyrektora szkoły komisja w składzie: wychowawca świetlicy oraz pedagog szkolny, rozpatrzy złożone dokumenty i sporządzi listę dzieci przyjętych do świetlicy.
5. Informacje o przyjęciu do świetlicy szkolnej będzie można uzyskać w sekretariacie szkoły pod **nr telefonu 46 863 3150**.
6. Rozpatrzenie zgłoszeń o przyjęcie dziecka do świetlicy, które zostały złożone po przewidzianym w procedurze terminie, następuje po rozpoznaniu potrzeb oraz w zależności od liczby wolnych miejsc.
7. Karta zgłoszenia dziecka do świetlicy szkolnej zawiera podstawowe informacje o dziecku, godziny, w których dziecko będzie przebywało w świetlicy, oświadczenie rodziców (prawnych opiekunów) o potrzebie opieki świetlicowej w związku z ich czasem pracy, organizacją dojazdu do szkoły lub innymi okolicznościami wymagającymi opieki w szkole, upoważnionych osobach do odbioru dziecka oraz telefony kontaktowe. Informacje te stanowią podstawę przyjęcia dziecka do świetlicy oraz służą zapewnieniu bezpieczeństwa.
8. Dodatkowym warunkiem przyjęcia dziecka do świetlicy jest zapoznanie się i zaakceptowanie regulaminu świetlicy przez rodziców (prawnych opiekunów).
9. Świetlica szkolna zapewnia opiekę uczniom, którzy muszą dłużej przebywać w szkole ze względu na czas pracy obojga rodziców (prawnych opiekunów).
10. Przewidywane funkcjonowanie świetlicy w roku szkolnym 2023/2024 od 7.30 do 16.30.