

ČÍSLO VYDÁNÍ: 3

LISTOPAD 2023

ZÁKLADNÍ ŠKOLA KOMENSKÉHO
SLAVKOV U BRNA

KOMENĀCI

ŠKOLNÍ ČASOPIS



V TOMHLE ČÍSLE SI MŮŽETE PŘEČÍST:

1. Vrací se zpět tematické pátky a časopis
2. Čtvrtletí je tu a s ním třídní schůzky a čtvrtletky
3. Zjistíte, co dnes frčí ve světě her a na jaký trhák zajít do kina
4. Rozhovor tu je také, tentokrát s panem učitelem Bohdanem Slaninou
5. Doporučujeme si přečíst rubriky např.: o anglických uniformách
6. K tomu všemu si můžete upéct rohlíky podle receptu
7. A završí to hromada vtipů

Tematické pátky jsou zpět a ten první se nesl v duchu strašidelných postav. Holky se nalíčily a kluci vytáhli masky a mohlo se vyrazit. Objevily se čarodějnice, kostlivci i hororové postavy např.: Freddy Krueger. Na, prvním stupni je též oblíbené. Doporučuji se podívat i na webové stránky naší školy kde jsou obrázky jak od tříd z druhého stupně, tak i od 5.B z prvního stupně. Další podobný pátek bude **24.11. v gangsterském duchu.**

Zpět je tu také časopis, do kterého se může z naší školy zapojit každý. Bude se vydávat zatím 1 za 2 měsíce.

Skončil říjen a je tu listopad. Měsíc plný nástrah a utrpení, deváťáci se pomalu ale jistě připravují na přijímačky. A celý druhý stupeň píše čtvrtletky a diktáty.

Ovšem nesmíme zapomenout na pomalu blížící se **vánoční jarmark**, který proběhne ve čtvrtek **14.12.**, přípravy jsou jistě už plném proudu.

Novinky ve světě her

Minecraft 1.21 – Největší update poslední doby

Minecraft (Java Edition) se chystá na velký update 1.21 s plánovaným vydáním v průběhu roku 2024. Tato aktualizace, oznámená na livestreamu Minecraft Live 2023, slibuje zlepšení v oblasti boje, dobrodružství a tvoření. Zde jsou hlavní přídavky bloků:

Crafter

Nový blok, který umožňuje automatickou výrobu předmětů a bloků pomocí redstone signálu. Výrobce "vystřeluje" vytvořené předměty po aktivaci redstone pulsem. Má interaktivní 3x3 mřížku s možností změny chování jednotlivých slotů. Tento blok, který byl vyžadován komunitou už spoustu let, absolutně mění dosavadní redstone scénu a umožňuje nekonečno nových možností, jako např. nekonečné automatické farmy na řasy.



zdroj: https://minecraft.wiki/w/Java_Edition_1.21

Trial Spawner

Tento nový bedrock-type blok se generuje ve "zkouškových komnatách" (což jsou nové podzemní struktury) a je novou variantou klasického spawneru. Vytlačuje odměny po zabití všech mobů jím spawnutých a nabízí různé úrovně obtížnosti v multiplayeru (dle počtu hráčů). Trial Spawner nelze vytvořit nebo získat v Survivalu, ale lze ho přirozeně nalézt ve zkouškových komnatách.



zdroj: https://minecraft.wiki/w/Java_Edition_1.21

Nové měděné stavební bloky

Nyní jsou možné nové unikátní stavební struktury s novými měděnými bloky generovanými ve zkuškových komnatách. Bloky lze vytvořit z tesaných měděných plátů nebo řezáním měděných bloků kamennou řezačkou (Stonecutter). Nabízejí různé úrovně oxidace jako všechny ostatní měděné bloky. Jsou odstranitelné sekerou a jako vždy je možnost ochrany medovým pláštěm. Kromě toho jsou k dispozici další bloky, jako oxidovaná měděná dvířka (Copper Grate) s vlastním zvukem a úrovněmi oxidace, a oxidovaná měděná žárovka (Copper Bulb), kterou lze vyrobit z měděných bloků, blaze tyče a redstone a která svítí podle své oxidace s možností ovládnutí pomocí redstone puls.



zdroj: https://minecraft.wiki/w/Java_Edition_1.21

Také bylo přidáno několik entit a nových itemů, jako například "Breeze", který se spawnuje jako finální boss v zkuškových komnatách, a Armadillo, který byl vybrán komunitou v hlasování mobů 2023.



zdroj: https://minecraft.wiki/w/Java_Edition_1.21

autor: Marek Beil VIII.D

Call of Duty: Modern Warfare III – recenze ostudné singleplayerové kampaně

Když se loni nechalo vydavatelství Activision Blizzard slyšet, že v roce 2023 nedostaneme nový regulérní díl série Call of Duty, sice jsme přišli o jednu z jistot, která kromě smrti a daní ukotvuje naše životy, na druhou stranu jsme se mohli alespoň na čas vábit myšlenkou, že by pauza mohla sérii prospět, tak jako se to v minulosti stalo jiným značkám.

Jenže peníze přeci jen mluví hlasitěji a jsou vždy až na posledním místě, a tak se z plánovaného rozšíření pro Modern Warfare II nakonec stalo (tedy aspoň dle slov Activisionu) plnotučné Modern Warfare III. Na následujících řádcích se budu věnovat prozatím výhradně kampani, ovšem pokud by ona měla naznačovat kvality kompletní hry, čeká nás v pátek ostudný propadák.



zdroj: Foto: Activision Blizzard

Víte, mám vlastně kampaně Call of Duty docela rád, oproti nářkům mnoha hráčů na nich totiž oceňuji kompaktní délku, která dokáže tak akorát pošimrat choutky na hollywoodský blockbuster a pak vás vypustit do multiplayeru, kde se tradičně nachází ten hlavní důvod, proč si Call of Duty vlastně každý rok koupit. Značka v průběhu let dokázala, že jednak mezi vším tím padáním mrakodrapů a tisíci a jednou zuřivou přestřelkou dokáže vykreslit paměťhodné momenty, a i když jde o přísně skriptovanou jízdu na horské dráze, určitě byste dokázali vyjmenovat slušnou řádku misí, které se zapsaly do síně slávy stříleček z pohledu první osoby. Namátkou vyberme obligátní sniperské plížení v Černobylu, setkání s Woodsem ve Vietnamu nebo třeba odrážení ruského útoku na americkou půdu.

Tak přesně nic takového vám kampaň Modern Warfare III nenabídne. Tak ostudně odfláknutou část hry pro jednoho hráče jsme tu už dlouho neměli, a i kdyby se Activision v minulosti neprořekl, že letošní přírůstek měl být původně jen datadiskem, poznali byste to během prvních pár momentů sami.

Tím nejhorším, čím se kampaň proviňuje, je totiž nejen její bohapustá nuda, ale také zpronevření se onomu pečlivě režírovanému filmovému zážitku. Na ten vás sice autoři nalákají v první misi, ve které se podíváte opět do gulagu, ovšem tentokrát maličko jinak a za jiným účelem, jenže hned vzápětí vás hra hodí do něčeho, co se bez větších cirátů dá nazvat jako „Warzone s nepříliš chytrými boty“. Místo abyste si užívali pečlivě připravené akční momenty, vypustí vás autoři do podivných sandboxových misí bez pravidel, kde budete pobíhat po kusech mapy právě z režimu Warzone a plnit primitivní úkoly prakticky v libovolném pořadí.

Nechám stranou, že tyto mise často vůbec nedávají smysl, protože když je vaším úkolem umístit sledovací zařízení na jistou horkou zásilku, nejspíš by po vás hra měla chtít tichý postup, protože odhalení patrně zhatí smysl celého snažení, ale kdepak. Jestli budete nekonečné vlny nepřátel kropit z kulometu, nebo se budete pokoušet je kuchat nožem, je v zásadě úplně jedno. Korunu tomu pak nasazují po mapách rozmístěné supply dropy s „unikátními“ zbraněmi, které dokonale likvidují poslední zbytky snahy o jakž takž uvěřitelný válečný thriller a dělají z něj arkádovou veselici.

Tímto způsobem je v kampani řešena zhruba polovina misí. Je přitom úplně jedno, jestli v nich hrajete za drsňačku Farrah, nebo za všemi milovaného legendárního kapitána Price. Chybí jim totiž jakékoli kouzlo, jakýkoli závan invence a pamětihodnosti. Ano, i já jsem loni s úšklebkem přijímal stupidní implementaci craftingu do kampaně Modern Warfare II, ale zpětně viděno se tehdy Infinity Ward snažili vymyslet ASPOŇ NĚCO. Sledgehammer letos opět stvrdil svou roli nejhoršího studia, které se o Call of Duty stará.



zdroj: Foto: Activision Blizzard

Původní trilogie Modern Warfare patří dle mého názoru k tomu nejlepšímu, co série za dvě dekády své existence vyprodukovala. Každý z dílů měl jednak zcela jasnou a snadno uchopitelnou dějovou linku, ale také silný motiv a – budu se opakovat – zásobu pamětihodných misí a prostředí. Těšil jsem se, až se dozvím, co se s Pricem, Roachem a Soapem stane příště.

Především ale existovala nepopiratelná jistota, že v každém dalším díle přijde nějaký zásadní zvrát nebo moment, který nás nechá chvíli zírat na obrazovku (vzpomínáte na segment s kosmonautem, který sleduje letící balistickou raketu?). Aktuální reboot značky do značné míry vyvrcholil s prvním dílem z roku 2019, po kterém započal výrazný kvalitativní sešup, v případě aktuálního Modern Warfare III spíše volný pád, který připomíná jiný laciný (i když pořádně mastný) cashgrab – Call of Duty black ops declassified, zhůvěřilost pro handheld PS Vita.

Modern Warfare III (ale platí to i pro loňský druhý díl a do jisté, byť menší míry i pro čtyři roky starou jedničku) by moc rád brnkal na nostalgické struny víc než dekádu starých vzpomínek, jenže nedělá nic lépe než jeho předchůdci, spíše naopak. Jalové snahy napodobovat staré zážitky, impotentní pokusy dát zloduchům trochu jinou image (nový Makarov nesahá tomu původnímu ani po kotníky a je spíše jeho karikaturou).

Modern Warfare III je symbolem lenosti na doslova všech úrovních.

Jen dva aspekty zachraňují Modern Warfare III z nejžhavějších pekelných plamenů: Jednak hra pořád velmi slušně vypadá a příběhové animace jsou naprosto špičkové, jednak střelba pořád skvěle funguje, na PS5 navíc notně podpořená vlastnostmi ovladače DualSense. Jenže ani v jednom případě nepřekračuje novinka stín svých předchůdců a nabízí tak pouze standard, na který jsme si už u Call of Duty dávno zvykli.



zdroj: Foto: Activision Blizzard

Je zkrátka škoda, že nedošlo k naplnění původních plánů, že tenhle nepodarek nevznikl jen jako malý přílepek za pár stovek a že si vývojářská studia nedala menší pauzu, kratší zastavení, během kterého by zjistila, kudy dál. Zatímco před pár lety bylo různých klonů Call of Duty za pětník tucet, nyní by v nedostatku AAA stříleček mohla série vyčnívat a třeba ze sebe částečně i setřást jistou neblahou pověst vlastní titulům, které vycházejí každý rok. Jenže to by to muselo vypadat úplně jinak. Uvidíme, jak dopadne multiplayerová část.

autoři: Matěj Horňák a Jakub Komínek VI.B

Rozhovor s panem učitelem Bohdanem Slaninou:

1) Kolik let již učíte?

Učím již 23 let.

2) Chtěl jste být od malička učitelem?

Ne nikdy.

3) Pokud ne, čím?

Vždy jsem chtěl být cestovatelem, protože jsem se zajímal o Zikmunda a Hanzelku, také jsem chtěl být překladatel.

4) Jaké předměty vás ve škole bavily?

Byla to především fyzika a chemie, ale také jsem měl rád dějepis.

5) Čemu se věnujete ve volném čase?

Rád čtu knihy, chodím na procházky po Slavkově, "zahradka" a také hraní počítačových her.

6) Máte nějakou zemi, kterou byste chtěl navštívit?

Ano mám. Momentálně bych chtěl navštívit Thajsko a výhledově Nový Zéland.

7) Jaké máte oblíbené jídlo? Rizoto.

8) Jaký film jste v poslední době viděl? Byl to asi film Jan Scheldon.

9) Které roční období máte nejraději?

Já mám rád všechna, protože každé je specifické.

10) Jakou příchut' zmrzliny máte nejraději? Kdybych si musel vybrat, tak pistáciovou.

11) Vysvětlete pojem tma. Absence světla.

autoři: Navrátilová a Matyáš Hošek VIII.A

Pozvánka do kina

Pozvání do kina Pět nocí u Freddyho (Five Nights at Freddy's)
Vychází: 27. října 2023. Chtěla bych všechny z vás, kteří už mají víc než dvanáct let, pozvat na jeden z neočekávanějších filmů tohoto roku. Film Pět nocí u Freddyho je filmová adaptace populární hororové hry od Scotta Cawthona. Děj: V kůži Mika byste určitě být nechtěli. Sám pečuje o desetiletou sestru Abby a dosud se nevyrovnal s neobjasněným zmizením bratra před více než deseti lety. Poté co přijde o práci a zjistí, že jeho teta usiluje o Abby, přijme práci nočního hlídače v uzavřené pizzerii Freddyho Fazbeara. Na první pohled se to může zdát jako pohodová práce, jenže Mike záhy zjistí, že Freddyho restaurace skrývá nečekaná překvapení, která nejsou vůbec příjemná. Nevysvětlitelné události, do nichž se Mike zaplétá čím dál víc, ho postupně zavedou do situace, která připomíná tu nejděsivější noční můru, jakou si můžete představit. Zdánlivě nudná šichta se tak mění v boj o život, ve kterém soupeř nehraje ani trochu podle pravidel. Na promítání se můžete jít například podívat do: **BRNO VELKÝ ŠPALÍČEK, BRNO OLYMPIA**



Zdroj: <https://kinoatlaspraha.cz>

autorka: Barbora Špačková VIII.A

VTIPY

Víte, co mají společného holky a gumy? Obojí je ojeté.

Víte, jak se jmenuje had, který vypráví vtipy? Hahady.

Víte, jak dělá teplý kámen, když padá do vody? "Žiiuuuuuuuch"

Víte, co se stane s teniskami, když je hodíte do Rudého moře? Budou mokré.

Doktor: „Mám pro vás dvě zprávy. Chcete první tu dobrou, nebo tu špatnou?“

Muž: „Radši tu dobrou.“

Doktor: „Bude po vás pojmenována nemoc.“

Včera mi přišel IQ test, na kterém je napsáno „pozitivní“.

Taky mi přišel test na COVID, tam se píše 50.

Hurvínek: „Tati, jak se jmenuje samice od hada?“

Taťulda: „No přece hadice.“

Hurvínek: „A jak od kraba?“

Taťulda: „Krabice přece.“

Hurvínek: „A od medvídka koaly?“

Taťulda: „Ale Hurvajš, vždyť to pořád říkají v televizi, furt ta koalice!“

Chlap je u okna a říká: „Dnes je krásnej den, dneska by to šlo.“

Žena se ho zeptá: „Co by šlo?“

Chlap: „To ty furt říkáš, že se jednoho krásného dne sbalíš a odejdeš.“

Paní učitelka oznamuje výsledky testů.

„Honzíčku, z minulého testu jsi měl 18 bodů z padesáti.“ Celá třída se rozesměje, ale paní učitelka dodá: „Což je nejvíce z celé třídy.“

Matikářka: „Umíte v rovnici odstranit závorku?“

Pepíček: „Tak pokud je napsaná gumovacím perem...“

„Tati, proč mi podepisuješ žákovskou knížku třemi křížky?“

„Nechci, aby si učitel myslel, že vzdělaný člověk může mít takového syna, jako jsi ty!“

Víte jak říkají učitelé opisování?

Rovnou za 5, ale my tomu říkáme týmová práce.

„Pepíčku, skoč k řezníkovi, jestli nemá prasečí nožky.“

Za chvílku: „Tak co, má?“

„Nevím, měl na nohách bačkory.“

Paní učitelka vyvolá Pepíčka:

„Pepíčku, pojd' k tabuli a vyznač nám bod ve středu kružnice.“

Pepíček přijde k tabuli, ale žádný bod nevyznačí.

Paní učitelka řekne: „Pepíčku, proč jsi ten bod nevyznačil?“

A Pepíček odpoví: „Ale dneska je pondělí.“

Malý Pepíček vidí poprvé v životě páva. Strašně se poleká a začne křičet:

„Pomóc, babí, ta slepice kvete!“

Recept rohlíky

1kg hladké mouky

500ml vody

80g sádla

4 lžičky soli

40g čerstvého droždí

2 lžičky soli



Zdroj: autorská fotografie Matěje Chvály

Postup

Cukr, vodu a droždí si smícháme dohromady a necháme aktivovat. Mouky a sůl si dáme do mísy a promícháme. Sádlo si rozpustíme a po rozpuštění vlijeme do mouky. K mouce si přidáme aktivované droždí a vypracujeme tuhé těsto, které necháme 1h kynout. Po vykynutí si těsto rozdělíme na 20 kusů. 1 kus bude vážit 80g. Z těsta si uděláme rohlíky, které necháme nakynout. Troubu si rozejdeme na 250 stupňů, ve které bude vložený plech, do kterého potom nalijeme vodu. Rohlíky potřeme vodou a vložíme do trouby. Pečeme 10 min s plechem a dalších 10 min bez plechu.

autor: Matěj Chvála IX.A

MÓDA

Dnes bych vám rád pověděl o anglických školních uniformách. Tyto uniformy samozřejmě nejsou stejné ve všech školách. Existuje hodně typů a designů uniforem, avšak většinou se řídí základní šablonou. Většinou zahrnují košili a rifle nebo sukni, poté však záleží na škole, jaké další prvky zahrne v této uniformě.

Zde můžete vidět chlapeckou uniformu s bílou košilí, černými riflemi, černým sakem s logem školy, modrou pruhovanou kravatou a černé společenské boty. Tato konkrétní uniforma pochází ze školy, která se jmenuje Ingleby Manor School.



Zdroj: <https://www.inglebymanorschool.org.uk/knowledge-base/uniform/>



Toto je další uniforma, tentokrát dívčí. Můžeme zde vidět bílou košili, šedou sukni, černé punčochy a fialovou kravatu. Tato uniforma pochází z jednoho z mnoha obchodů se školními uniformami, tyto obchody se relativně hojně vyskytují v Anglii. Cena se pohybuje kolem 20 liber, což je cca. 560 Kč.

Zdroj: <https://www.cielschooluniform.co.uk/skirts-and-pinafores/>

Školní uniformy se vyskytují v okolo 90 % základních škol. Tyto uniformy byly začleněny, aby zastavily diskriminaci studentů z chudších rodin, kteří si nemohou dovolit dražší oblečení. Zajímavostí je, že první písemná zmínka o uniformě pro chlapce pochází z roku 1222, kdy arcibiskup z Canterbury nařídil, aby studenti nosili oblečení podobné róbě nazývané „cappa clausa“.

autor: Rudolf Stříbrný VIII.B

Na tomto čísle se podíleli:

Matěj Horňák a Jakub Komínek VI.B

Eva Rybníkářová VII.B

Rokytenský Josef VII.D

Nina Navrátilová a Matyáš Hošek VIII.A

Barbora Špačková VIII.A

Rudolf Stříbrný VIII.B

Marek Beil VIII.D

Matěj Chvála IX.A

Pod vedením koordinátorů ŽP Mgr. Markéty Komárkové a Mgr. Zlaty Jandorové.

VÁŠ NÁZOR NÁS ZAJÍMÁ

Časopis **KOMEŇÁCI** může být lepší i díky vám! Oceníme zpětnou vazbu na náš časopis. Je něco o čem byste se chtěli v časopise dočíst? Co vám zde chybí? Máte nějaké návrhy na zlepšení, pokud ano pošlete své návrhy do žákovského parlamentu přes zástupce své třídy.