

Wymagania edukacyjne na poszczególne oceny - informatyka
klasa V
I półrocze
ROK SZKOLNY 2023/2024

Uczeń otrzymuje ocenę **niedostateczną**, jeśli:

- nie umie wykonać prostych rysunków z wykorzystaniem poznanych narzędzi malarskich i operacji na fragmentach rysunku;
- nie umie nawet przy pomocy nauczyciela uruchomić dowolnego programu;
- nie umie odszukać zapisanego pliku;
- nie umie nawet przy pomocy nauczyciela stworzyć folderu;
- nie umie nawet przy pomocy nauczyciela wysłać i pisać listów elektronicznych;
- nie wie co to jest wirus komputerowy i jakie niesie zagrożenia;

Uczeń otrzymuje ocenę **dopuszczającą**, jeśli:

- rysuje wielokąty, korzystając z narzędzia **Wielokąt**;
- wykonuje odbicie lustrzane zaznaczonego fragmentu rysunku;
- tworzy proste rysunki z wykorzystaniem poznanych narzędzi malarskich i operacji na fragmentach rysunku
- uruchamia programy w wybrany sposób, np. klikając ikonę na pulpicie kafelek na ekranie startowym lub z wykazu programów w menu **Start**
- wymienia przykładowe nośniki pamięci masowej i wie, do czego służą
- odszukuje zapisane pliki w strukturze folderów i otwiera je;
- tworzy własne foldery, korzystając z odpowiedniej opcji menu;
- z pomocą nauczyciela kopiuje pliki z wykorzystaniem **Schowka** do innego folderu na tym samym nośniku;
- z pomocą nauczyciela zakłada konto pocztowe;
- pisze i wysyła listy elektroniczne do jednego adresata;
- jest świadomy istnienia wirusów komputerowych;
- rozumie, że należy stosować odpowiednie oprogramowanie, aby chronić komputer przed wirusami;

Uczeń otrzymuje ocenę **dostateczną**, jeśli:

- wie, jak zastosować narzędzie **Krzywa**;
- przekształca obraz: wykonuje odbicia lustrzane i obroty;
- tworzy nowe rysunki i modyfikuje rysunki gotowe, korzystając z poznanych możliwości edytora grafiki
- zna w podstawowym zakresie działanie komputera;
- rozróżnia elementy zestawu komputerowego;
- omawia przeznaczenie monitora, klawiatury i myszy;
- podaje przykłady komputerów przenośnych;
- wie, czym jest system operacyjny;
- omawia ogólnie nośniki pamięci masowej, m.in.: CD, DVD, urządzenie pendrive
- swobodnie porusza się po strukturze folderów, aby odszukać potrzebny plik;

- potrafi odpowiednio nazwać plik;
- kopiuje pliki do innego folderu na tym samym nośniku;
- wie, do czego służy folder **Kosz** i potrafi usuwać pliki;
- samodzielnie zakłada konto pocztowe;
- wymienia i stosuje podstawowe zasady pisania listów elektronicznych;
- pisze list elektroniczny, stosując podstawowe zasady, np. pamięta o umieszczeniu tematu listu i podpisaniu się;
- zna i stosuje zasadę nieotwierania załączników do listów elektronicznych pochodzących od nieznanymi nadawców;
- omawia zagrożenia wynikające z komunikowania się przez Internet z nieznanymi osobami;
- wie, w jaki sposób wirusy mogą dostać się do komputera;

Uczeń otrzymuje ocenę **dobrą**, jeśli:

- przekształca obraz: wykonuje pochylanie i rozciąganie obrazu;
- wykorzystuje możliwość rysowania w powiększeniu, aby rysować bardziej precyzyjnie i poprawiać rysunki;
- wymienia nazwy niektórych części zamkniętych we wspólnej obudowie komputera (płyta główna, procesor, pamięć operacyjna, dysk twardy);
- omawia cechy komputerów przenośnych, m.in.: takich jak laptop, tablet;
- wyjaśnia przeznaczenie urządzeń do nagrywania obrazów, dźwięków i filmów tj. kamera internetowa, cyfrowy aparat fotograficzny, kamera cyfrowa
- zna rolę systemu operacyjnego;
- wie, na czym polega uruchamianie komputera, instalowanie i uruchamianie programu komputerowego;
- wie, że nie wolno bezprawnie kopiować programów i kupować ich nielegalnych kopii
- wie, co to jest pojemność nośników pamięci;
- rozróżnia folder nadrzędny i podrzędny;
- kopiuje pliki i foldery zapisane na dysku twardym na inny nośnik pamięci, wykorzystując **Schowek**;
- potrafi skopiować pliki z dowolnego nośnika na dysk twardy;
- zna przynajmniej dwie metody usuwania plików i folderów;
- podaje przykłady różnych sposobów komunikacji;
- omawia podobieństwa i różnice między pocztą tradycyjną i elektroniczną;
- samodzielnie zakłada konto pocztowe;
- omawia szczegółowo i stosuje zasady netykiety;
- dołącza załączniki do listów;
- pisze i wysyła listy elektroniczne do wielu adresatów;
- zna i stosuje zasady komunikacji i wymiany informacji z wykorzystaniem Internetu;
- wie, na czym polega cyberprzemoc;
- wyjaśnia, czym są wirusy komputerowe

Uczeń otrzymuje ocenę **bardzo dobrą**, jeśli:

- przekształca obraz: wykonuje odbicia lustrzane, obroty, pochylanie i rozciąganie obrazu;
- wie, z czego składa się obraz komputerowy i jaka jest funkcja karty graficznej;
- wyjaśnia różnicę pomiędzy pamięcią operacyjną a dyskiem twardym;
- wykonuje zdjęcia aparatem cyfrowym lub smartfonem i przenosi je do pamięci komputera;
- omawia funkcje systemu operacyjnego;
- wie, że korzystając z programu komputerowego, należy pamiętać o przestrzeganiu warunków określonych w umowie licencyjnej
- wie, co to są zasoby komputera
- przenosi i usuwa pliki, stosując metodę **przeciągnij i upuść**;
- zna i stosuje skróty klawiaturowe do wykonywania operacji na plikach i folderach;
- zmienia nazwę istniejącego pliku;
- potrafi odzyskać plik umieszczony w **Koszu**;
- omawia sposób zakładania konta pocztowego;
- pisze listy elektroniczne, stosuje zasady redagowania tekstu;
- przestrzega zasad netykiety;
- zna zasady dołączania załączników do e-maili i je stosuje, np. zmniejszając rozmiar pliku przed wysłaniem;
- potrafi ogólnie omówić działanie wirusów komputerowych, w tym różnych odmian wirusów, np. koni trojańskich;
- wymienia i omawia podstawowe zasady ochrony komputera przed wirusami i innymi zagrożeniami przenoszonymi przez pocztę elektroniczną;

Uczeń otrzymuje ocenę **celującą**, jeśli:

- samodzielnie odszukuje opcje menu programu w celu wykonania konkretnej czynności, a w razie potrzeby korzysta z **Pomocy** do programu;
- omawia proces powstawania obrazu komputerowego i wyjaśnia przeznaczenie karty graficznej;
- charakteryzuje komputery przenośne, uzupełniając informacje z dodatkowych źródeł;
- odszukuje w Internecie więcej informacji na temat urządzeń do nawigacji satelitarnej;
- nagrywa krótkie filmy, korzystając z aparatu cyfrowego, smartfonu lub kamery cyfrowej i przenosi je do pamięci komputera;
- zna podstawowe rodzaje licencji komputerowych i zasady korzystania z nich
- przegląda zasoby wybranego komputera; sprawdza ilość wolnego miejsca na dysku
- wyjaśnia, na czym polega kompresja plików
- zna różnicę między formatem tekstowym a HTML;
- podaje dodatkowe zagrożenia przenoszone przez Internet lub wynikające z korzystania z nośników pamięci masowej (np. CD, urządzenie pendrive) niewiadomego pochodzenia;
- stosuje sposoby ochrony przed wirusami komputerowymi, np. używa programu antywirusowego dla dysku twardego i innych nośników danych;
- samodzielnie korzysta z chmury w trakcie pracy nad projektem;