

NIE dla SMOGU

MAM PARĘ

Talię kart do gry rozdajemy równo pomiędzy graczy. Pozostawiamy jedną odsłoniętą kartę na stole. Gracze wspólnie odliczają 1-2-3. Na 3 wszyscy odkrywają jedną swoją kartę. Ten z graczy, który pierwszy znajdzie element wspólny dla swojej karty i karty na środku, zabiera karty innych graczy. Na stole pozostaje odkryta jedna karta. Gra toczy się dalej tak długo, jak długo gracze mają karty w ręce. Wygrywa ten, kto zbierze wszystkie karty.



NIE dla SMOGU

MAM PARĘ



Cieżarówka



Karton



Żarówka



Torba



Jabłko



Kropla



Kran



Balon



Słońce



Ziemia



Wiatrak



Rower



Kwiatek / słonecznik



Krowa



Dom



Samochód



Pudełko



Konewka



Fabryka



Dym



Skuter



Księżyc



Deszcz



Samochód elektryczny



Drzewa / las



Koniczyna



Choinka



Kaczka



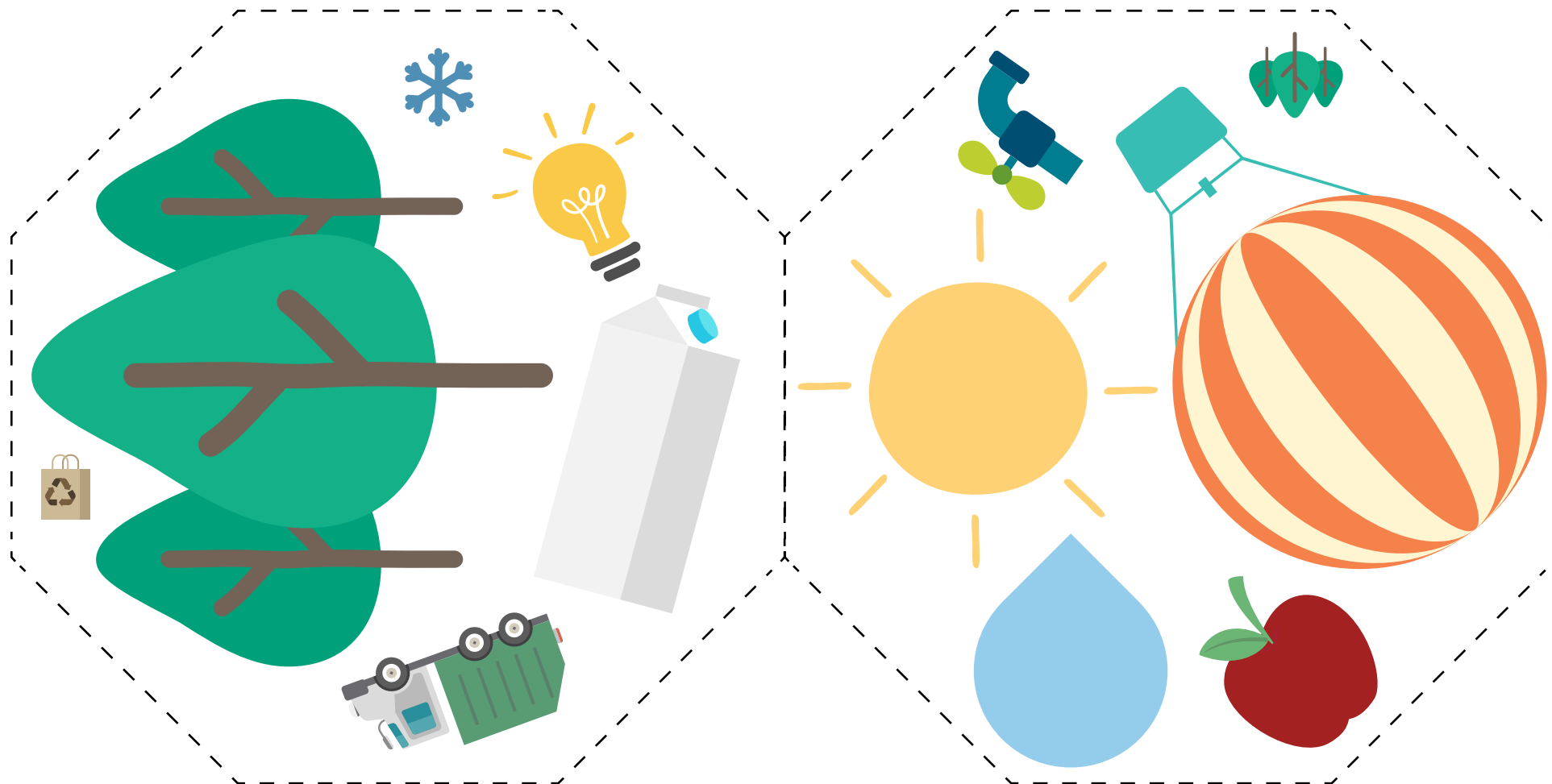
Śmieci



Błyskawica



Śnieg



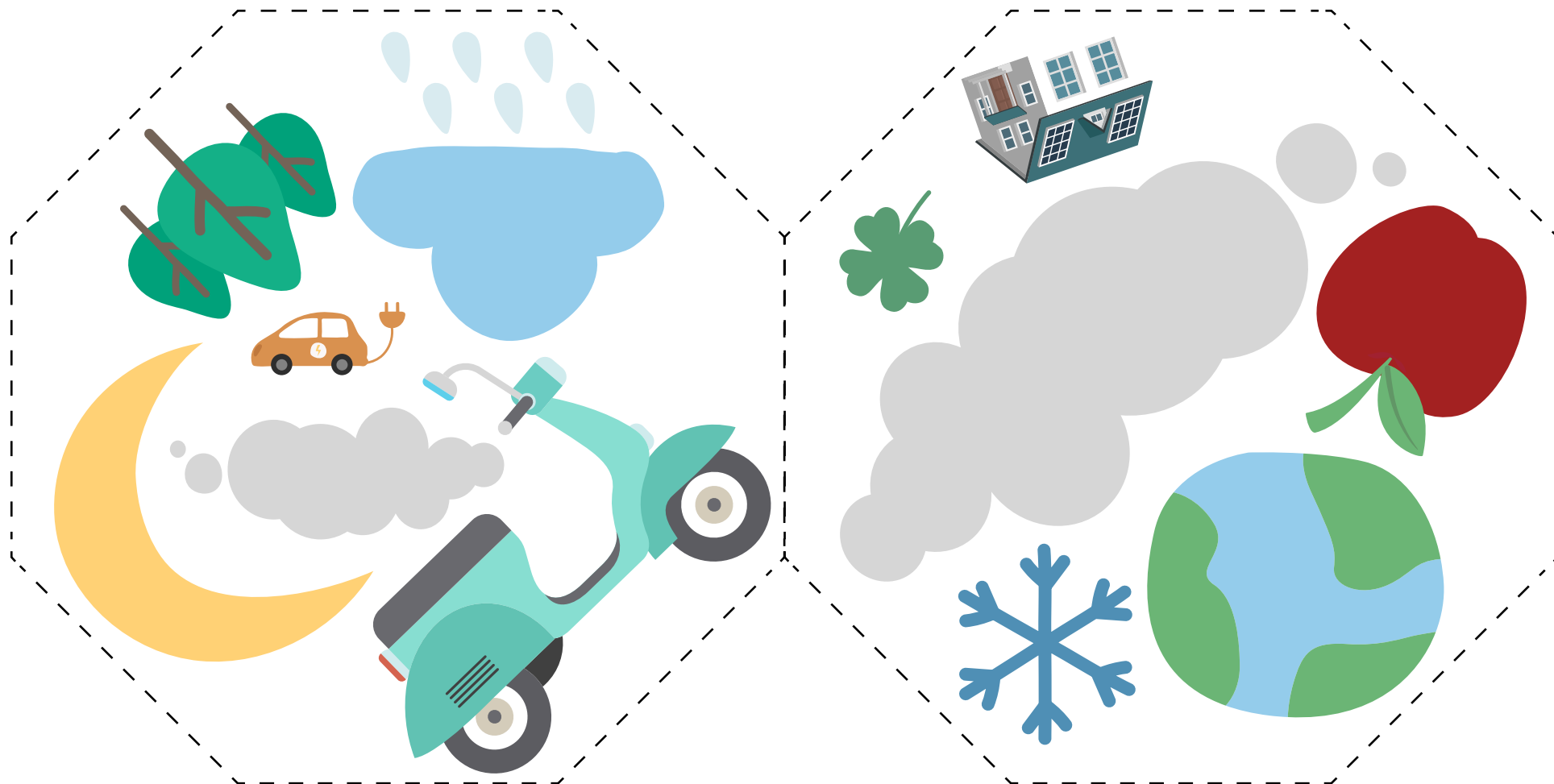
NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



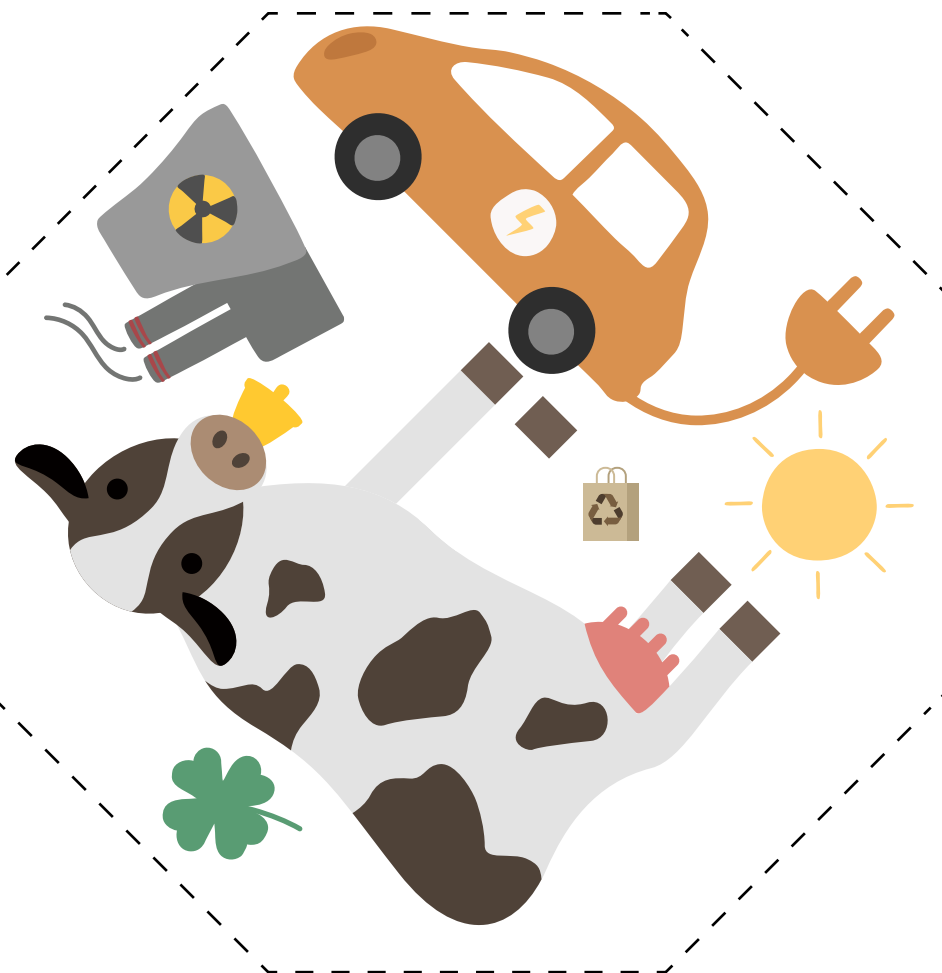
NIE
dla **SMOGU**

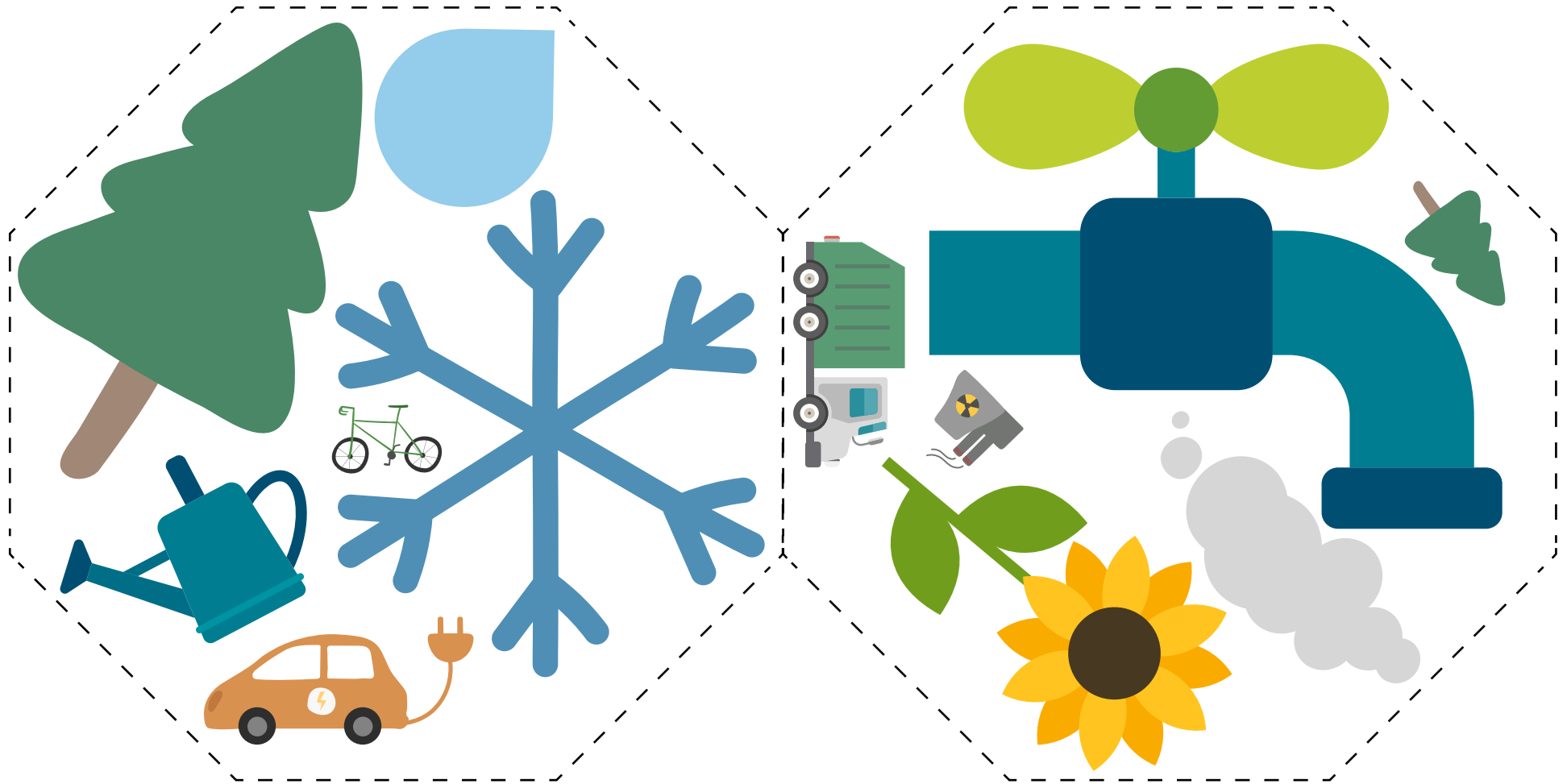
MAM PARĘ



NIE
dla **SMOGU**

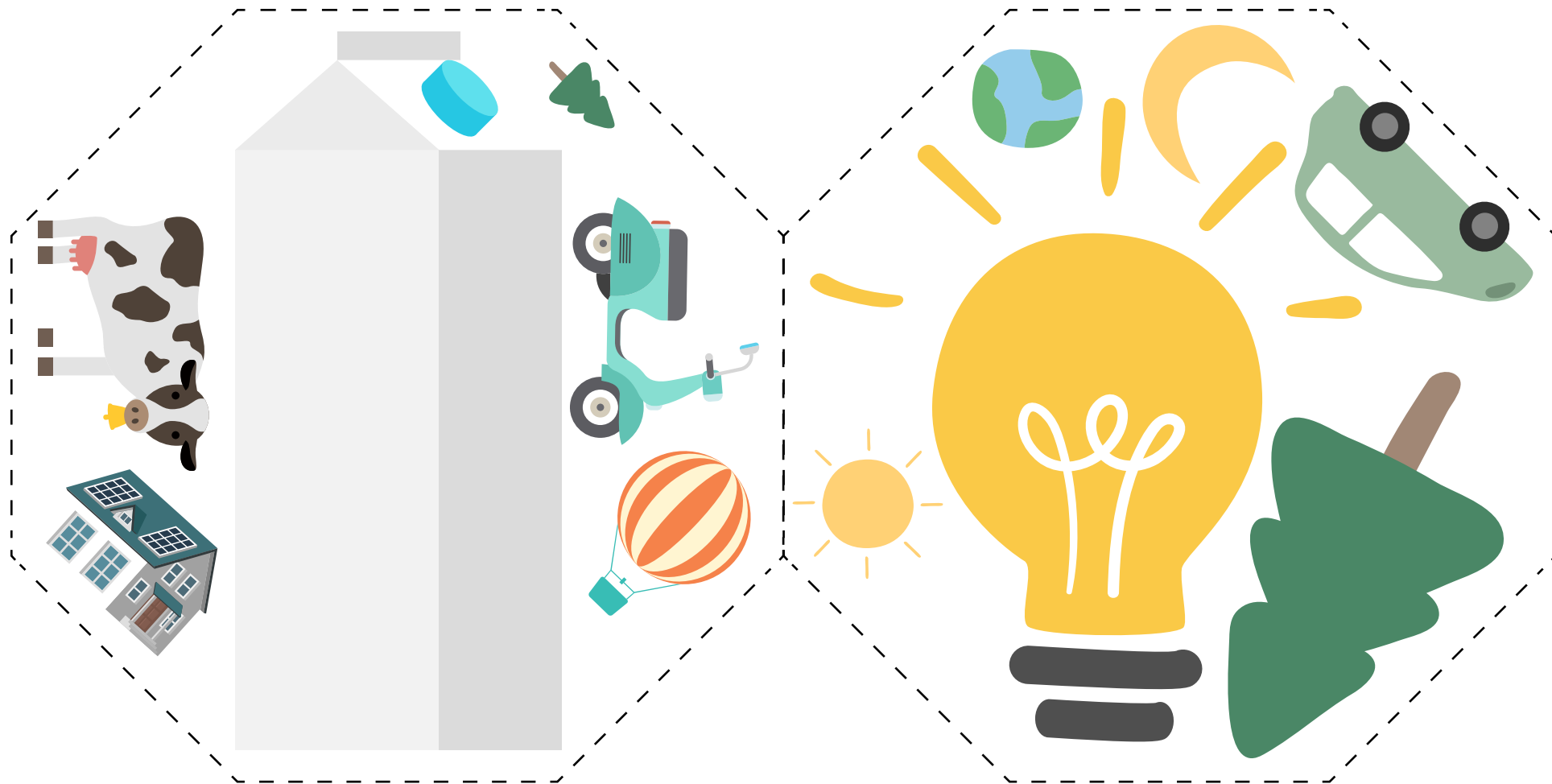
MAM PARĘ





NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



NIE dla SMOGU

MAM PARĘ



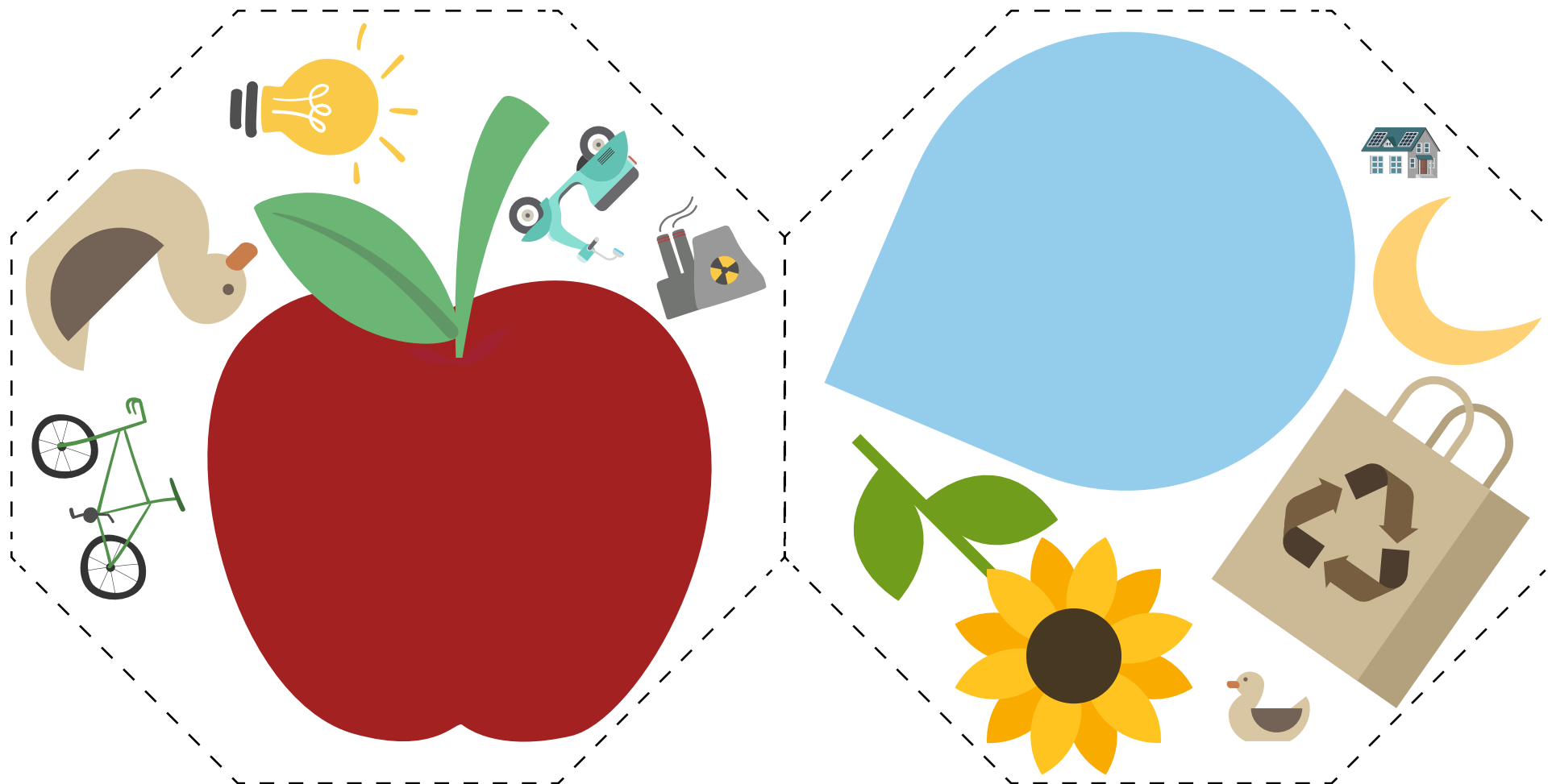
NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



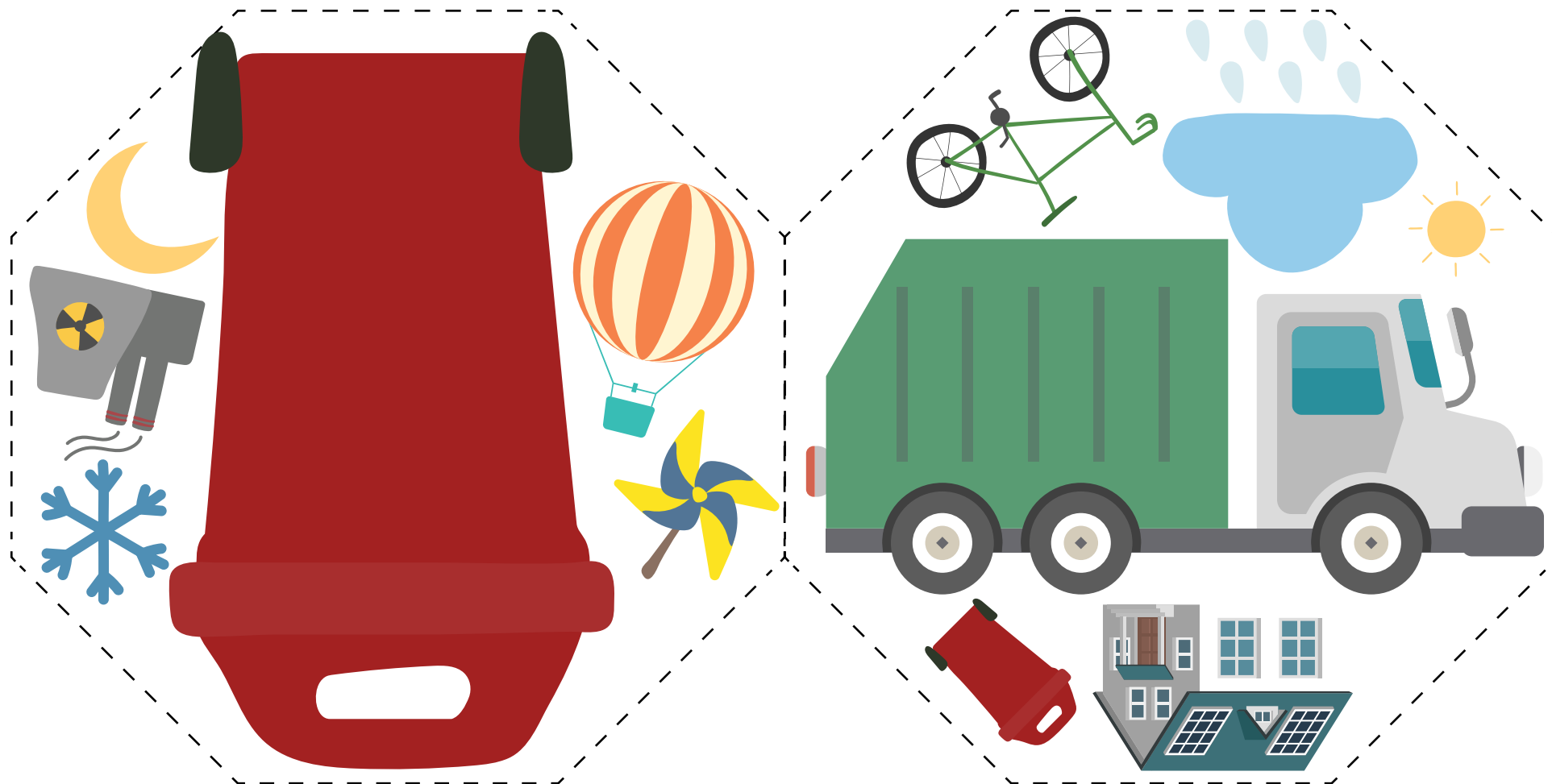
NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



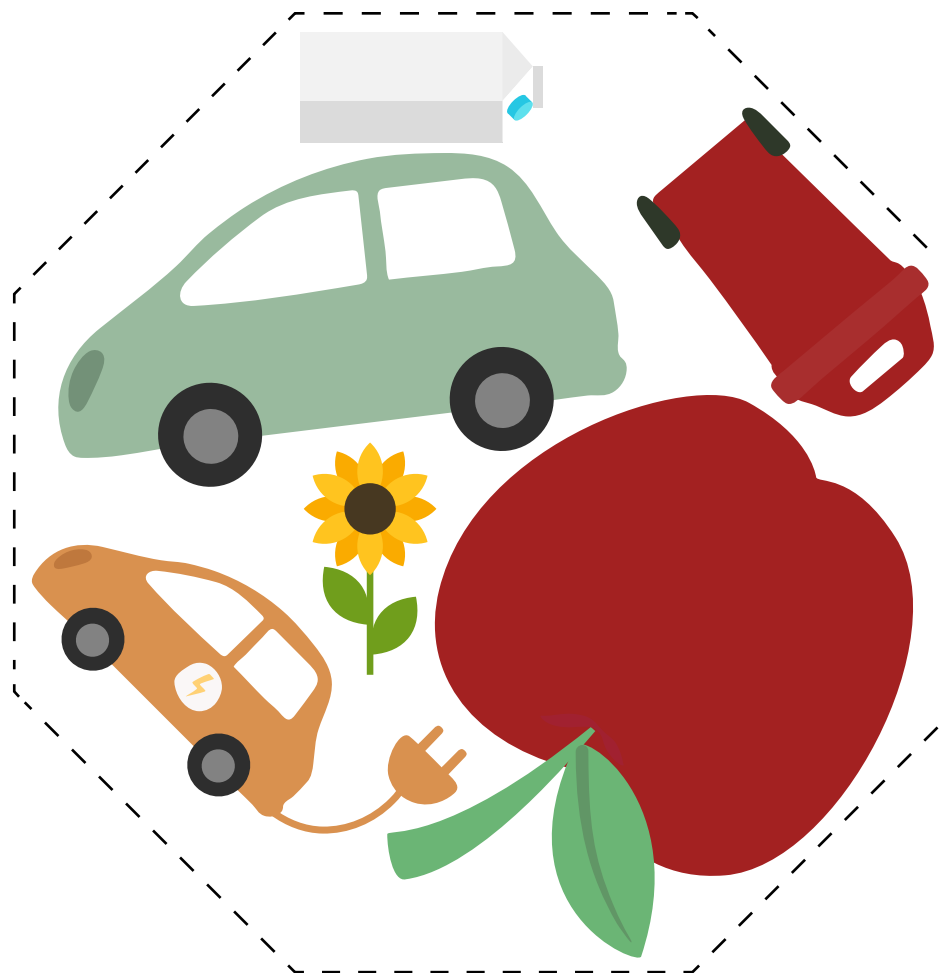
NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



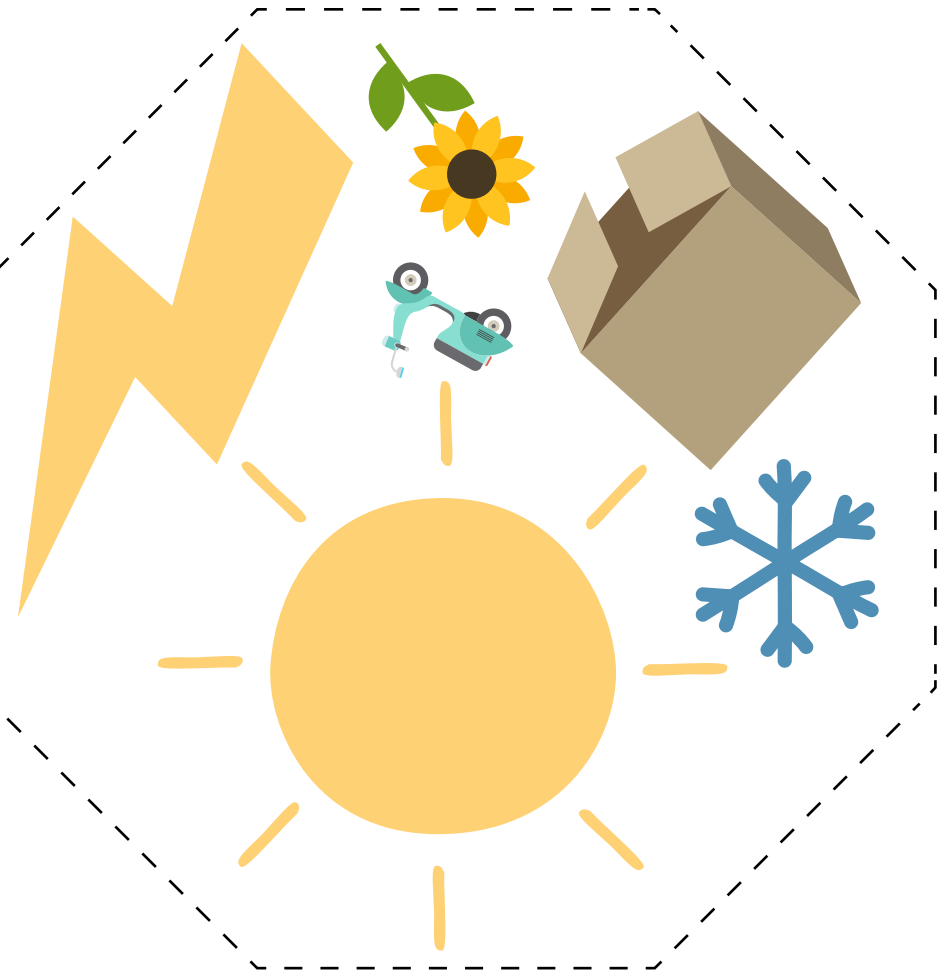
NIE dla SMOGU

MAM PARĘ



NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



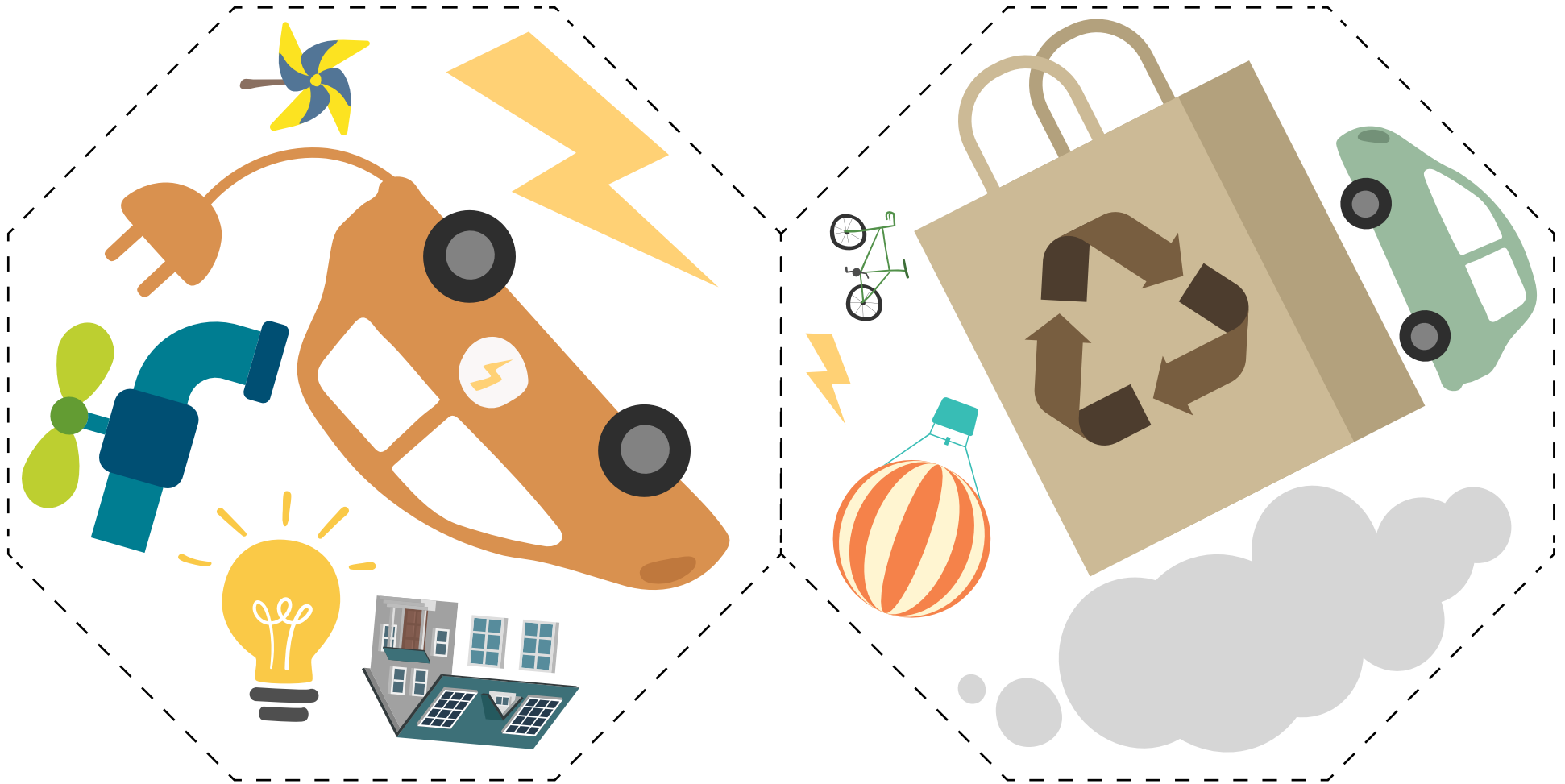
NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



NIE
dla **SMOGU**

MAM PARĘ



NIE dla SMOGU

ORGANIZATOR



PARTNER

PHILIPS