



## SPRÁVA

Konferencia sa konala v dňoch 16-19 septembra 2022 za účasti projektových partnerov, v budove Materskej školy s vyučovacím jazykom maďarským – Óvoda, na Žižkovej ulici v Košiciach a v budove jej EP na Turgenjevovej ulici 38.

V našej materskej škole sa nástroje IKT stali neoddeliteľnou súčasťou nášho každodenného života, podobne ako svet práce, v posledných desaťročiach otvorili nové možnosti vo vzdelávaní na obnovu procesu výučby a učenia sa a na vytvorenie zázemia potrebného na získanie kľúčových kompetencií v oblasti IKT.

### **2021.09.16** – Módszertani nap a Zsizska utcai óvodában

Počas konferencie hostujúca materská škola prezentovala materiálne a personálne podmienky školy v oblasti IKT, ukázala triedy s počítačmi a pripojením na internet, predstavila učiteľov materskej školy s IT kvalifikáciou a vedomosťami.

Prvý metodický deň ukážku dobrej praxe predviedla Erika Szegedyová, ktorá kombinovala použitie interaktívnej tabule s individuálnym vzdelávaním dieťaťa počas hier a hrových aktivít. Úlohy matematiky a práce s informáciami riešila s deťmi aj v skupinách.

V popoludňajších hodinách učiteľka materskej školy hodnotila rannú aktivitu, vlastnú prácu a prácu detí. Popísala stanovený cieľ a úlohy, ktorých dosiahnutie slúži ako základ pre neskorší plnohodnotný rozvoj digitálnych kompetencií.

Naše partnerské materské školy tiež vyhodnotili, čo videli, pripomienkovali osvedčené postupy a podelili sa o svoje pripomienky. Popoludnie sa skončilo spoločnou výmenou názorov.

Dohodli sme si úlohy, ktoré nás čakajú, na ďalšom krátkodobom školení, a určili sme zodpovedných.

### **2021.09.17** – Deň otvorených dverí v Materskej škole na Žižkovej ulici, v Košiciach

V deň otvorených dverí ako prvý prednášal RNDr. Tomolya Róbert, PhD. - učiteľ strednej školy vo Filakove, inštruktor kurzu Akreditovaná interaktívna tabuľa. Témy a názvy prednášok:

1. Používanie interaktívnej tabule, základné pojmy potrebné na jej fungovanie

## 2. Didaktické hry vo vzdelávacom procese

Spoznali sme možnosti, ponúkané použitím interaktívnej tabule, typy a príslušenstvo softvéru tabúl. Lektork predstavil vzdelávací softvér Smart, ako pedagogickú metódu a pomôcku pri pedagogickej práci. Predstavil nástroj Bee-Bot, ktorý je vynikajúci na rozvoj algoritmického myslenia a v škôlke používame podlahového robota pre získanie digitálnych kompetencií.

Hovoril tiež o digitálnej budúcnosti, o deťoch, ktoré v súčasnosti navštevujú materskú školu a školu, súčasný vzdelávací systém, kvalitu školského systému a rozprával aj o tom, ako vyzerajú úspešné deti.

Integrácia efektívneho využívania IKT do vzdelávacieho procesu bola na Slovensku identifikovaná ako dôležitý prvok reformy vzdelávania.

Katarina Harangozóová predstavila Slovenský Štátny vzdelávací program vzdelávania v materských školách, úlohy definované oblasťou Informačnej gramotnosti súvisiaci s našou témou. Dozvedeli sme sa, že informačný manažment je úvodom do používania digitálnych nástrojov a hier. Na dosiahnutie hlavných cieľov súvisiacich s oblasťou informačnej gramotnosti učiteľ materskej školy:

- organizuje aktivity hrovou formou, dramatizáciou, formou rôznych hier a jednoduchých kvízov,
- vytvára podmienky pre deti, aby sa stretli s jednoduchými úlohami v každodenných situáciách a činnostiach,
- oboznamuje deti so základnými pojmami a symbolmi aktuálnej oblasti, umožňuje im porozumieť a správne ich aplikovať prostredníctvom pravidelných opakovaní, aktivít a diskusií,
- ponúka deťom aj úlohy, ktoré nemajú alebo majú viacero riešení,
- pri riešení úloh používa riadené rozhovory s otázkami a pokynmi, podporuje deti v tom, aby sa navzájom počúvali, kládli otázky a odpovedali,
- poskytuje deťom dostatok príležitostí na sledovanie pokroku riešenia a výsledkov
- dáva deťom priestor vyjadriť svoje vlastné postupy a výsledky.

Náš tretí rečník, koordinátor nášho programu - Marietta Fóris vystúpila s prezentáciou rodinnej konzultantky.

Okrem pozitívnych účinkov sa objavuje aj inhibičný účinok používania IKT. Mali sme možnosť vypočúť si jej prezentáciu s názvom Vplyv digitálneho sveta na deti, ochrana detí v online priestore. Naša materská škola premietne časť inštruktážnej prezentácie týkajúcej sa rodín na rodičovskom stretnutí.

**2021.09.18** – Metodický deň na Turgenevovej ulici

ERASMUS+ HOT „Határtalan online térben“  
Krátkodobé vzdelávacie aktivity 16-19 septembra 2021, Košice

Pri príležitosti druhého metodického dňa učiteľka materskej školy Zsuzsa Kristóf prezentovala svoju prácu s deťmi pomocou robota na podlahu včelej palice. Skupinové stretnutia s veľkými skupinovými deťmi riešili úlohy matematiky a informačného manažmentu

zamerané na priestorovú orientáciu programovaním digitálnej pomôcky Bee stick na štvorcovej sieťovej dráhe.

Aktivitu zhodnotil a opísal úlohy, ktorých splnenie slúži ako základ pre neskoršie plné formovanie digitálnych kompetencií. Povedal, že deti poznajú základy práce s nástrojmi IKT a môžu používať digitálne hry alebo animačné programy primerané veku.

Prezentáciou dobrej praxe sme chceli ukázať, do akej miery sa našej materskej škole darí integrovať technológie do vzdelávacieho procesu.

Vymenili sme si skúsenosti s aktívnym užívateľom IKT materskej školy v Királyhelmecei, povedali nám o vplyve IKT na proces výučby a učenia, o formách a metódach vzdelávania a o tom, aké efektívne sú vo vyučovacej a vzdelávacej práci.

#### **2021.09.19 – Workshop**

IKT sa môže vyučovať už od útleho veku. Na základe toho sa používanie akéhokoľvek hardvéru a softvéru prispôsobuje vyučovanému a prezentovanému materiálu. Nástroj IKT je vhodný na rozvoj technologických kompetencií detí. Po technickom zvládnutí nástroja sú nástroje IKT vhodné na rozvoj rôznych kognitívnych procesov.

Dnešný workshop bol zameraný na prezentáciu a prežívanie z pohľadu dieťaťa a učiteľa. Na základe vedenia učiteľov materských škôl z Košíc a Kráľovského Chlmca mali naši partneri z Odorheiu Secuiesc a Budapešti možnosť vyskúšať si program interaktívnej tabule a jej grafickú verziu. Mohli si vyskúšať vzdelávací softvér používaný pri realizácii úloh v kultúrnych oblastiach "Človek a príroda", "Človek a spoločnosť", "Človek a svet práce".

Testovali podlahového robota Bee boot, mali za úlohu naprogramovať digitálnu hru tak, aby išla po trase plnej prekážok a zastávok, na základe predpisov a pokynov.

V Košiciach, 21.09.2021

Katarina Harangozóová  
miestny koordinátor projektu